

1 KREASI BINGKAI GOKIL

Bab ini membahas:

- ❖ Kreasi Foto Wajah dalam Bingkai Mata
 - ❖ Kreasi Foto Wajah dalam Bingkai Blackhole
 - ❖ Kreasi Foto Wajah dalam Bingkai Mulut
 - ❖ Kreasi Foto Wajah dalam Bingkai Telapak Tangan
 - ❖ Kreasi Foto Wajah dalam Bingkai Tubuh
-

Pada bagian awal buku ini, Anda akan mempelajari bagaimana membuat berbagai kreasi foto gokil dengan kategori kreasi foto wajah dalam sebuah bingkai. Bukan bingkai yang biasa-biasa saja, melainkan bingkai yang unik.

Di sini Anda akan belajar membuat dari yang paling sederhana, yaitu kreasi foto wajah dalam bingkai mata, bingkai foto wajah dalam bingkai blackhole, hingga bingkai foto wajah dalam bingkai telapak tangan.

Kreasi Foto Wajah dalam Bingkai Mata

Pada bagian pertama ini, Anda akan belajar membuat kreasi foto wajah dalam bingkai berbentuk mata. Untuk lebih jelasnya, ikuti langkah-langkah berikut:

1. Pilih gambar yang akan dijadikan bingkai seperti ditunjukkan Gambar 1.1.
2. Pilih foto yang akan digunakan dalam bingkai tersebut sebagaimana ditunjukkan Gambar 1.2.

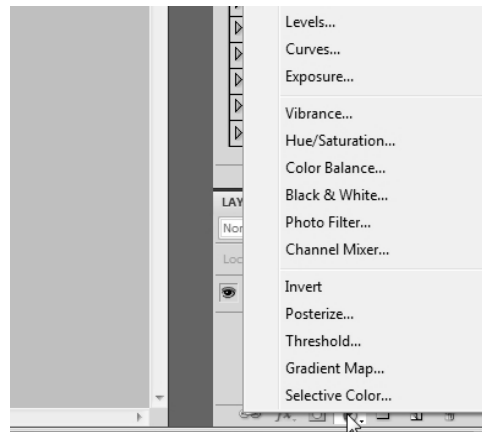


Gambar 1.1 Gambar yang akan dijadikan bingkai



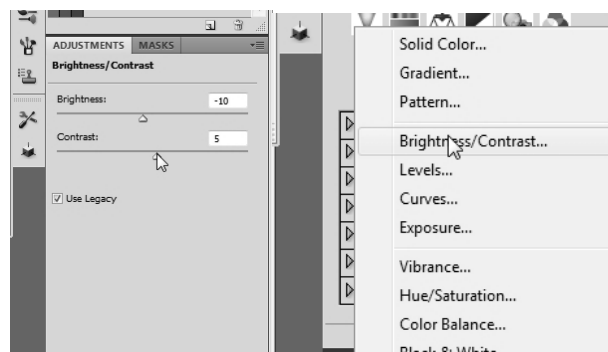
Gambar 1.2 Objek foto yang akan digabungkan ke bingkai

3. Di sini bola mata akan dibuat berwarna dan kelopakannya akan dibuat warna yang lebih soft dan cenderung ke arah abu-abu melalui pemilihan adjustment di toolbar layer di pojok kanan bawah seperti ditunjukkan Gambar 1.3.



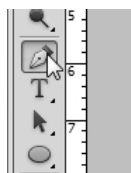
Gambar 1.3 Objek Adjustment

4. Kemudian pilih **Brightness/Contrast** dan atur **Brightness** serta **Contrast** seperti gambar berikut.



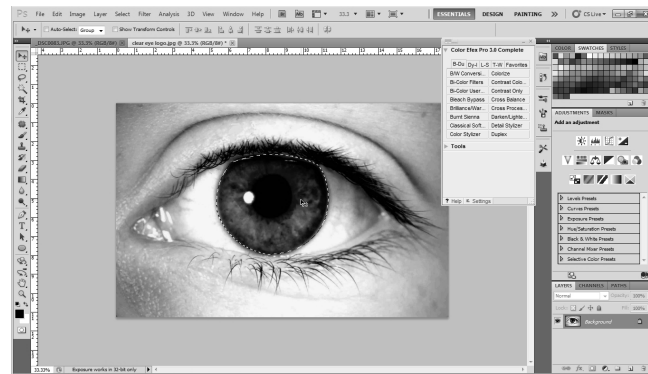
Gambar 1.4 Brightness/Contrast

5. Setelah itu gunakan **Pen tool** untuk menyeleksi bagian bola mata.



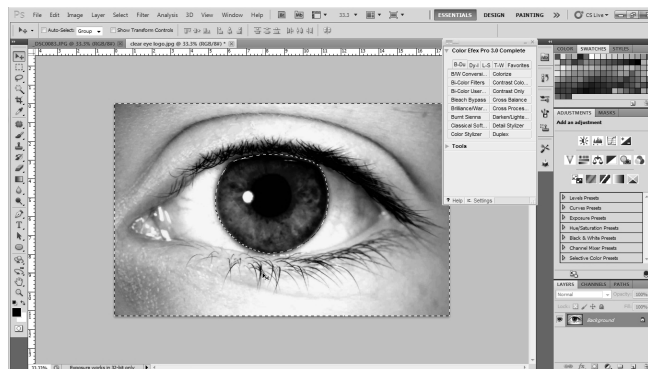
Gambar 1.5 Pen Tool dan seleksi bola mata

6. Tekan **Ctrl+Enter** dan akan terlihat objek yang terseleksi.



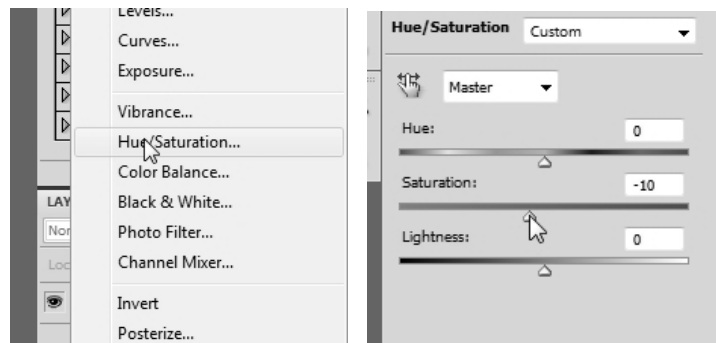
Gambar 1.6 Objek mata terseleksi

7. Kemudian lakukan proses inverse objek yang terseleksi itu dengan cara menekan kombinasi tombol **Ctrl+Shift+I**. Hasilnya seluruh gambar dan objek mata terseleksi.



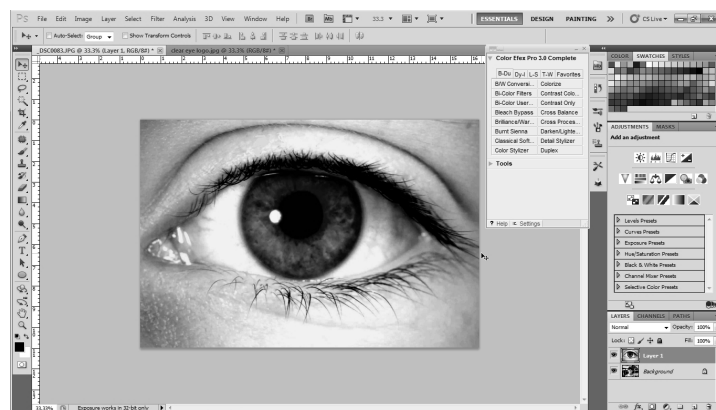
Gambar 1.7 Objek yang telah di-inverse

8. Setelah itu, pilih **Hue/Saturate** dan atur saturasinya seperti pada gambar berikut.



Gambar 1.8 Kotak dialog Hue/Saturation

9. Dan hasilnya akan tampak seperti pada Gambar 1.9.



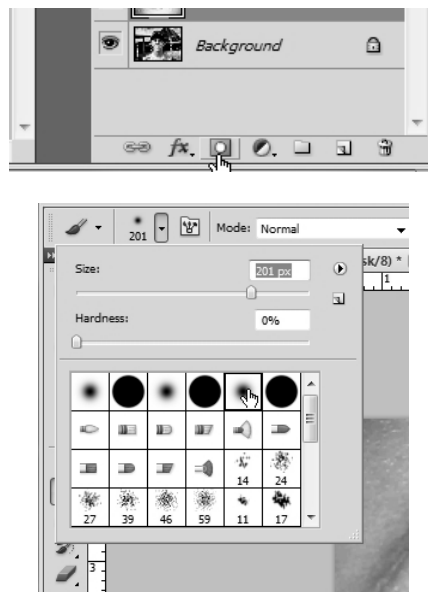
Gambar 1.9 Gambar telah jadi

10. Setelah itu, drag gambar bingkai ke gambar foto menggunakan move tool.
11. Lalu gunakan **masking** untuk membuat foto terlihat di bola mata.



Gambar 1.10 Gambar di-drag ke foto

12. Pilih masking di toolbar layer.



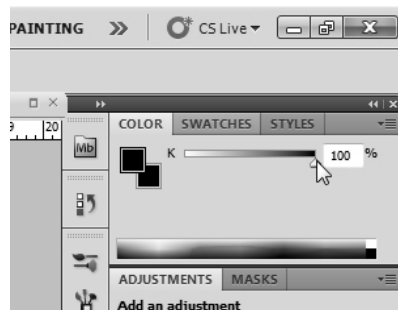
Gambar 1.11 Kotak dialog Masking

13. Pilih **Brush** tool untuk menghapus bagian bola mata agar terlihat foto di belakangnya dan pilih brush seperti berikut.



Gambar 1.12 Menu brush

14. Lalu, atur set color masking ke arah warna hitam.



Gambar 1.13 Kotak dialog Color Masking

15. Kemudian, brush bagian bola mata agar foto wajah di belakangnya terlihat seperti di dalam mata.



Gambar 1.14 Gambar brush masking

16. Sehingga jadilah foto di dalam bingkai mata seperti berikut.

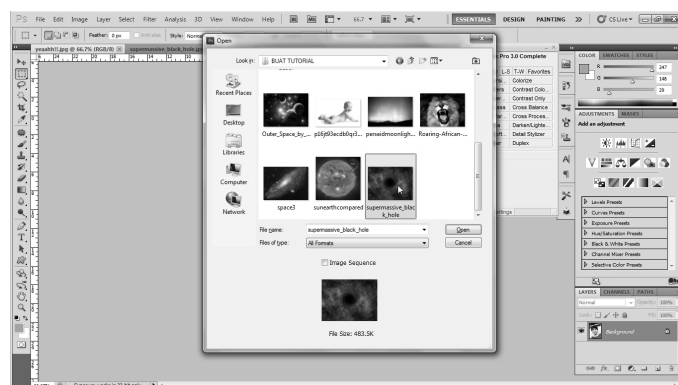


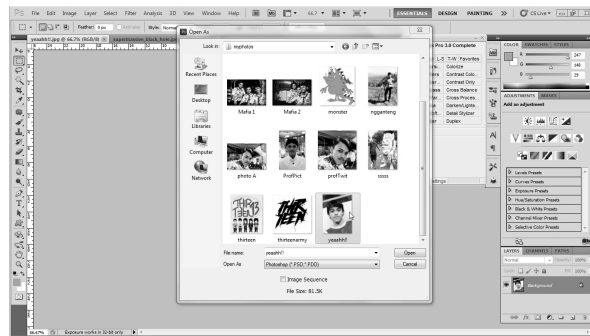
Gambar 1.15 Gambar sudah jadi

Kreasi Foto Wajah dalam Bingkai Blackhole

Kreasi selanjutnya yang akan Anda buat adalah kreasi foto wajah dalam bingkai blackhole atau lubang hitam. Untuk lebih jelasnya, ikuti langkah-langkah berikut.

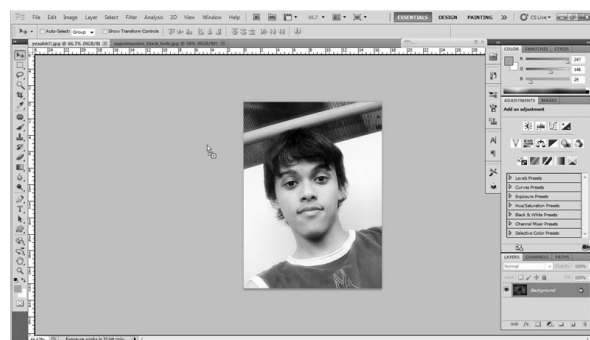
1. Buka aplikasi Adobe Photoshop CS6.
2. Jalankan menu **File > Open** lalu pilih gambar foto dan bingkai yang akan digunakan seperti gambar berikut.



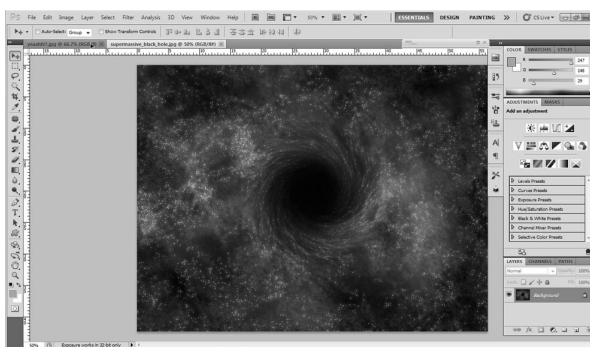


Gambar 1.16 Objek yang akan dipilih untuk foto dan bingkai

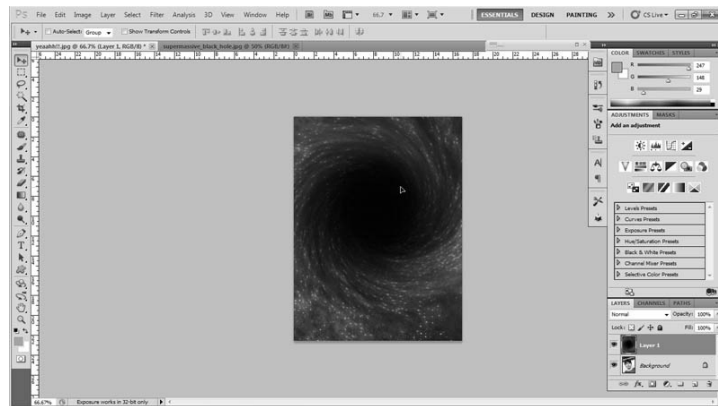
3. Drag gambar blackhole sebagai bingkai ke gambar foto seperti ditunjukkan Gambar 1.17.



4. Atur posisi blackhole sesuai yang diinginkan sebagaimana ditunjukkan Gambar 1.18.

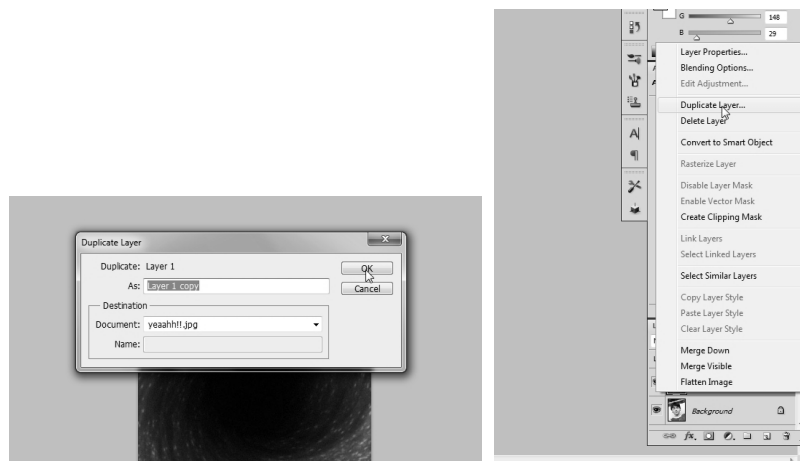


Gambar 1.17 Drag gambar ke foto



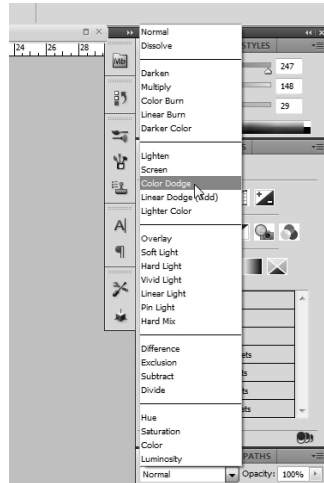
Gambar 1.18 Kotak dialog Duplicate Layer

5. Lalu, buat layer 1 menjadi dua, atau copy layer 1 dengan cara klik kanan pada layer 1, pilih duplicate layer dan pilih **OK**.



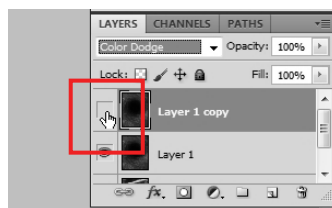
Gambar 1.19 Membuat Layer baru

6. Kemudian pada Layer 1 copy, ubah **Blending mode** menjadi **Color dodge**.



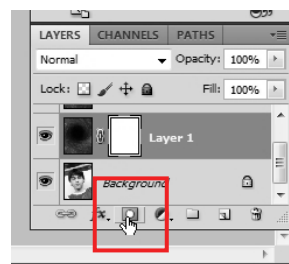
Gambar 1.20 Blending mode

7. Setelah itu, tutup Layer 1 copy dengan mengklik ikon mata pada layer.



Gambar 1.21 Blending mode

8. Lalu klik bagian **Layer 1** dan klik masking pada kotak dialog Layer.



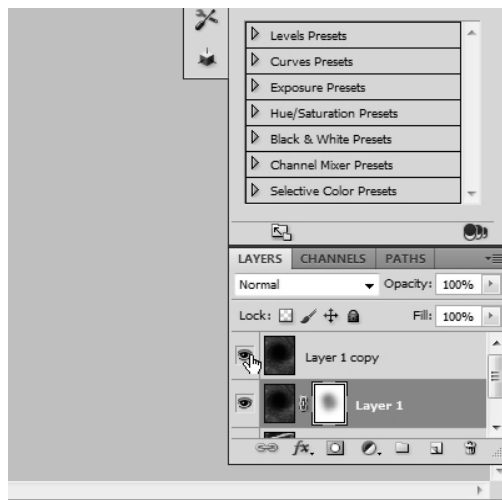
Gambar 1.22 Proses Masking

9. Pilih **Brush** tool untuk menghapus bingkai blackhole agar terlihat foto di belakangnya.



Gambar 1.23 Brush gambar blackhole

10. Setelah itu, klik mata pada **Layer 1 copy** untuk menampilkan gambar **Layer 1 copy** tersebut.



Gambar 1.24 Menampilkan Layer 1 copy

11. Hasil pembuatan bingkai foto manusia dalam blackhole atau lubang hitam ini ditunjukkan pada gambar berikut.



Gambar 1.25 Gambar jadi

Kreasi Foto Wajah dalam Bingkai Mulut

Pada kreasi yang ketiga ini, Anda akan belajar membuat kreasi foto dalam bingkai berbentuk mulut. Untuk lebih jelasnya ikuti langkah-langkah berikut.

1. Jalankan aplikasi Adobe Photoshop.
2. Klik menu **File > Open** lalu pilih gambar yang akan Anda jadikan bingkai maupun foto utama, seperti Gambar 1.26.



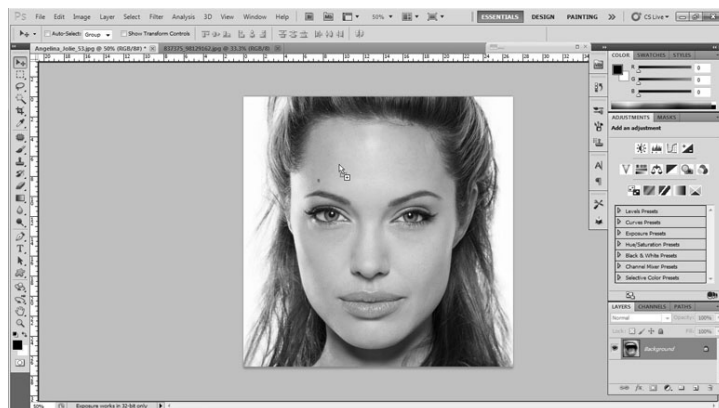
Gambar 1.26 Bingkai dan foto yang akan dibuat.

3. Selanjutnya, lakukan proses drag (tarik) gambar bingkai ke gambar foto seperti ditunjukkan Gambar 1.27.



Gambar 1.27 Gambar drag bingkai ke foto

4. Atur gambar bingkai sesuai posisi yang diinginkan.
5. Gunakan kombinasi tombol **Ctrl+T** untuk mengecilkan objek foto.



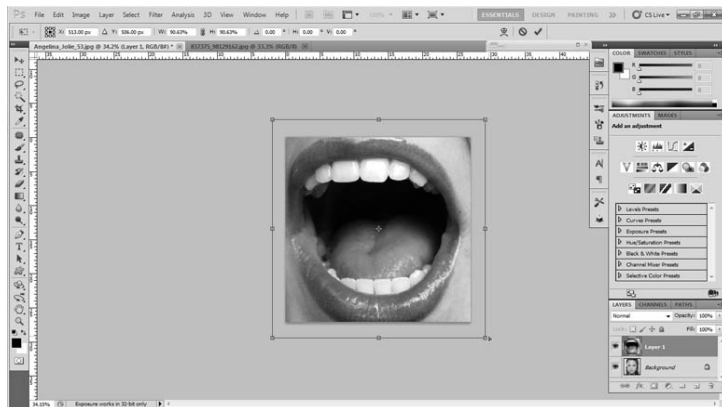
Gambar 1.28 Memperkecil objek foto

6. Selanjutnya ubah ukuran objek bingkai sehingga menjadi lebih besar.



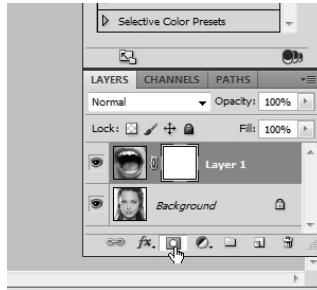
Gambar 1.29 Memperbesar bingkai

7. Hasilnya ditunjukkan pada Gambar 1.30.



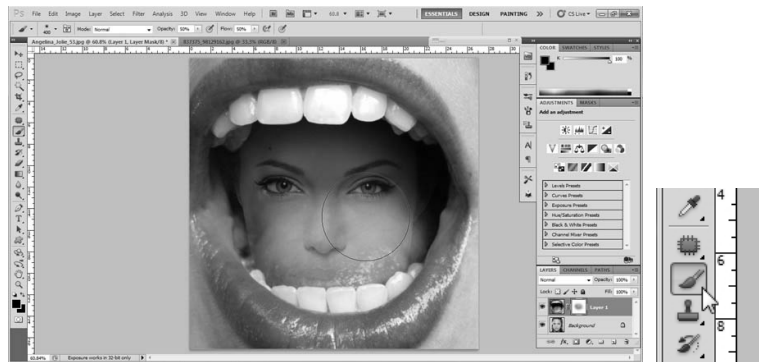
Gambar 1.30 Gambar hasil transformasi

8. Setelah itu, pilih masking untuk Layer 1 maupun bingkainya.



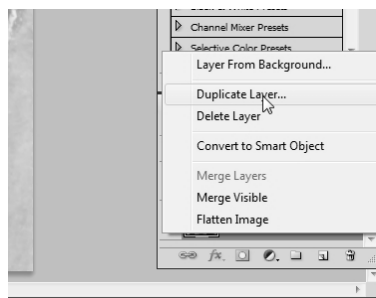
Gambar 1.31 Kotak dialog untuk masking

9. Selanjutnya pilih **Brush tool** untuk menghapus beberapa bagian agar foto dapat terlihat.



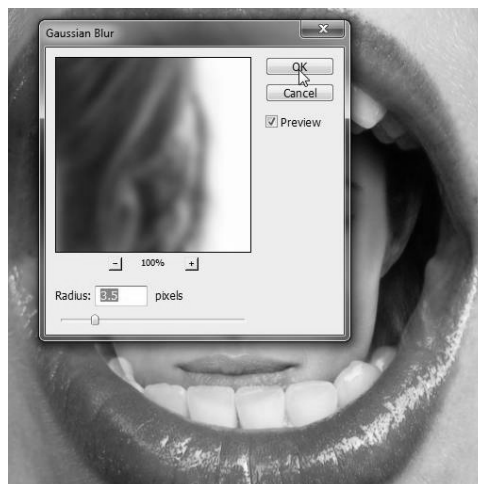
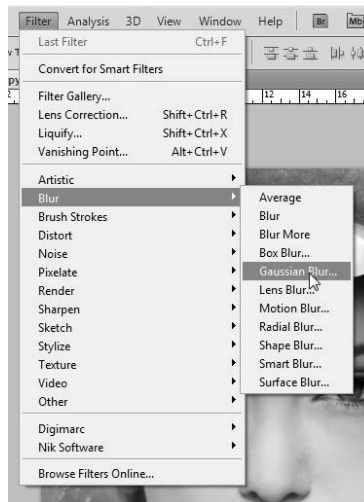
Gambar 1.32 Masking brush

10. Untuk membuat foto terlihat lebih cerah, klik kanan pada background foto dan pilih **Duplicate Layer** seperti berikut.



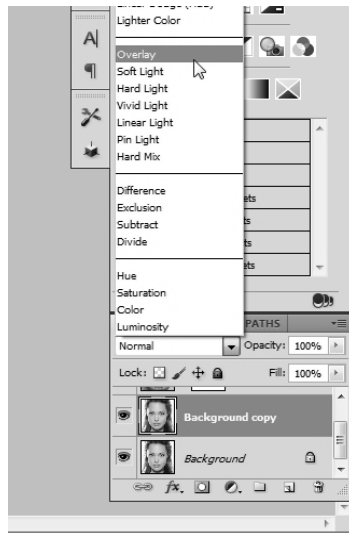
Gambar 1.33 Duplicate layer

11. Setelah Anda duplikasi, klik **Background copy** kemudian pilih **Filter > Blur > Gaussian Blur**.
12. Atur **Radius**-nya seperti Gambar 1.34, lalu klik **OK**.



Gambar 1.34 Filter > Blur > Gaussian Blur dan kotak dialog Gaussian Blur

13. Selanjutnya, ubah blending mode-nya menjadi **Overlay**.
14. Hasilnya foto akan terlihat lebih cerah.



Gambar 1.35 Kotak dialog Blending Mode

15. Hasil pembuatan foto wajah manusia berbingkai mulut dapat Anda lihat pada gambar berikut.



Gambar 1.36 Objek sudah jadi

Kreasi Foto Wajah dalam Bingkai Telapak Tangan

Desain berikutnya yang akan Anda pelajari adalah desain bertema kreasi foto manusia dalam bingkai telapak tangan. Untuk lebih jelasnya, ikuti langkah-langkah berikut:

1. Jalankan aplikasi Adobe Photoshop CS6.
2. Klik menu **File > Open** dan pilih gambar yang akan dijadikan foto utama maupun bingkainya seperti gambar berikut.



Gambar 1.37 Bingkai dan foto yang akan dibuat

3. Kemudian lakukan drag foto seperti gambar berikut.



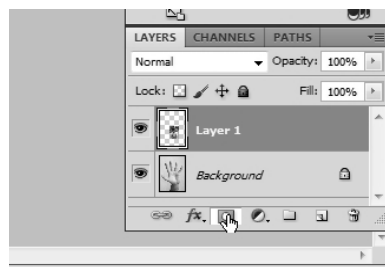
Gambar 1.38 Drag foto ke bingkai

4. Atur posisi foto dan kecilkan ukuran foto.



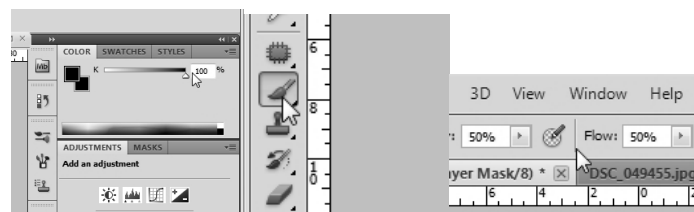
Gambar 1.39 Foto yang telah di-drag ke bingkai serta pengaturan posisi dan ukuran foto

5. Selanjutnya pilih menu **Masking**.



Gambar 1.40 Kotak dialog Masking

6. Pilih **Brush tool**.
7. Atur pewarnaannya menjadi warna hitam.
8. Atur **Opacity** menjadi **50%** dan **flow** **50%**.



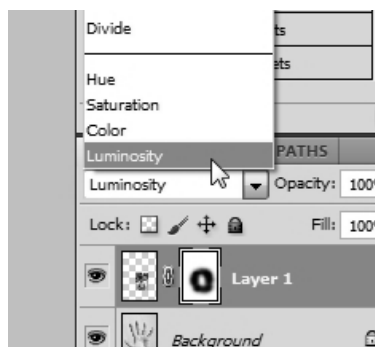
Gambar 1.41 Pengaturan brush, color, opacity, dan flow pada masking

9. Selanjutnya lakukan proses brushing pada bagian tepi foto.



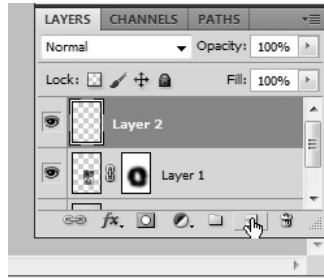
Gambar 1.42 Brush masking pada foto

10. Lalu pilih **Blending mode** menjadi **Luminosity** agar warna foto tampak seperti warna bingkai.

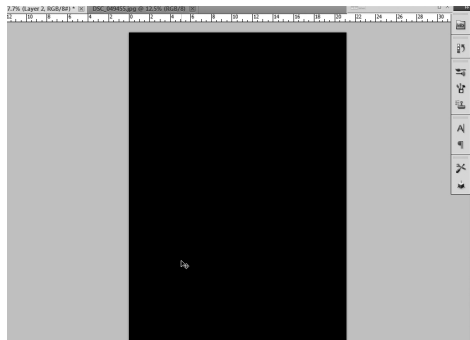


Gambar 1.43 Kotak dialog Blending Mode

11. Berikutnya, klik **New layer** pada kotak dialog di pojok kanan bawah seperti tampak pada Gambar 1.44.
12. Setelah itu, tekan kombinasi **Alt+Backspace** untuk membuat background menjadi hitam seperti Gambar 1.45.

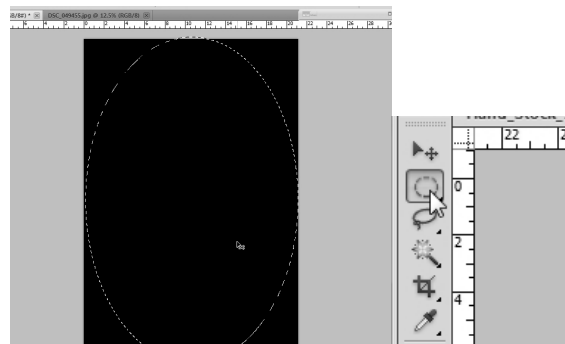


Gambar 1.44 Kotak dialog New Layers



Gambar 1.45 Layer 1 yang dibuat hitam

13. Selanjutnya, pilih **Elliptical Marquee Tool** untuk membuat bentuk oval pada background.



Gambar 1.46 Kotak dialog Elliptical Marquee Tool dan bentuk oval yang digambar

14. Klik kanan pada gambar dan pilih **Feather**. Masukkan angka 100 pada kolom **Feather Radius** lalu klik **OK**.



Gambar 1.47 Kotak dialog Feather Selection

15. Berikutnya tekan tombol Delete pada keyboard sebanyak 2X.
16. Hasil pembuatan gambar bingkai foto manusia dalam telapak tangan akan tampak seperti gambar berikut.



Gambar 1.48 Gambar jadi

Kreasi Foto Wajah dalam Bingkai Tubuh

Desain berikutnya yang akan Anda pelajari adalah kreasi foto ekspresi wajah manusia dalam bingkai berbentuk tubuh manusia. Untuk membuatnya, ikuti langkah-langkah berikut:

1. Jalankan aplikasi Adobe Photoshop CS6.
2. Klik menu **File > Open** dan pilih gambar yang akan dijadikan foto utama maupun bingkainya.



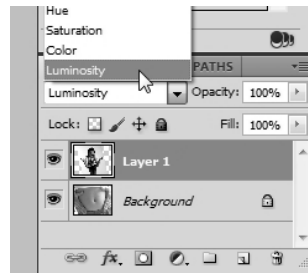
Gambar 1.49 Kotak dialog Open

3. Lakukan pengaturan posisi dan ukuran foto seperti ditunjukkan Gambar 1.50.



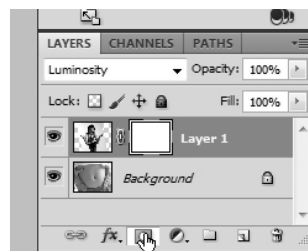
Gambar 1.50 Setting foto yang diperkecil dan diatur posisinya

4. Berikutnya ubahlah **Blending Mode** menjadi **Luminosity**.



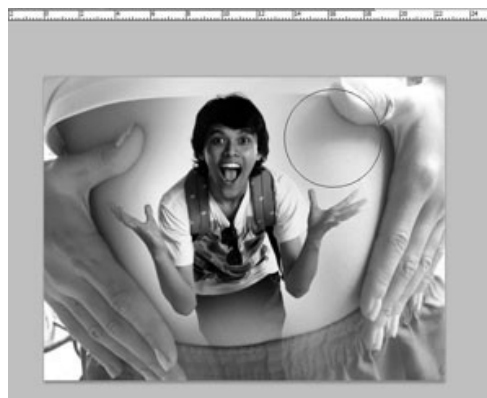
Gambar 1.51 Mengubah Blending Mode menjadi Luminosity

5. Selanjutnya pilih **Masking** untuk menghaluskan foto.

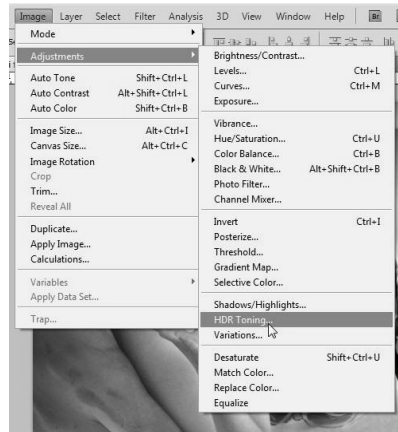


Gambar 1.52 Kotak dialog Masking

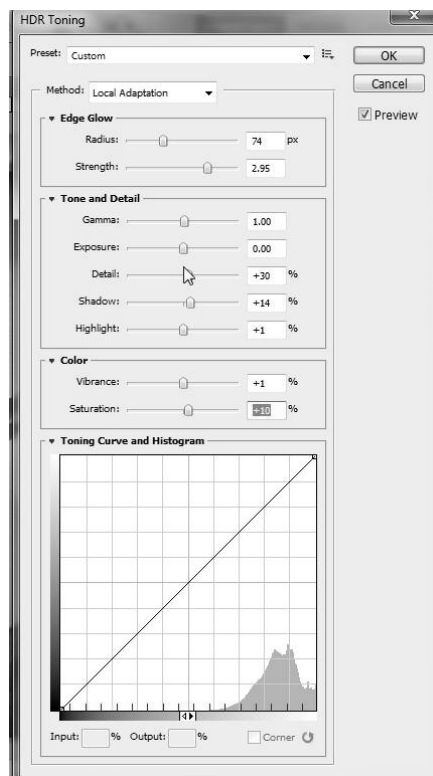
6. Pilih **Brush Tool** dan hapus beberapa bagian agar terlihat halus.



Gambar 1.53 Brush masking



Gambar 1.54 Image → Adjustment → HDR Toning



Gambar 1.55 Kotak dialog HDR Toning

7. Setelah itu, bisa di-setting di pilihan **Image > Adjustment > HDR Toning**. Klik **OK** setelah setting Anda lakukan.
8. Hasilnya akan tampak seperti gambar di bawah.



Gambar 1.56 Hasil akhir

